



YİĞİT BATI

Düzce, Türkiye | 0535 884 81 80 | yigitbati15@gmail.com

LinkedIn: [linkedin.com/in/yigit-bati-70a122286](https://www.linkedin.com/in/yigit-bati-70a122286/) |

GitHub: github.com/yigitbati

ÖZET

Düzce Üniversitesi Yönetim Bilişim Sistemleri (YBS) 3. sınıf öğrencisi ve YBS Topluluğu Yönetim Kurulu Üyesiyim. Unity ve C# ile mobil oyun geliştirme süreçlerine odaklanırken; Python, PHP ve SQL dillerini kullanarak veri analizi ve web projeleri geliştiriyorum. 10. Ulusal YBS Zirvesi'nde Panel Koordinatörlüğü ve web kayıt sistemlerinin teknik kurgulanması rollerini üstlendim. Carpin ERP/KKP sistemleri ile e-ticaret operasyonlarını yönetme deneyimine sahibim.

DENEYİM

Panel Koordinatörü Düzce Üniversitesi YBS Topluluğu – Düzce | 12/2025 – Günümüz

- 10. Ulusal YBS Zirvesi kapsamında, WordPress altyapısı kullanarak etkinliğin **rezervasyon ve kayıt sistemlerinin** geliştirilmesine teknik destek verdim.
- Web sitesinin farklı bölümlerinde **HTML, CSS, JavaScript ve PHP** kullanarak arayüz düzenlemeleri yaptım.
- Zirve hazırlık sürecinde panel akışının planlanması ve oturumların yönetiminden sorumluyum.
- Teknik ekip ile koordineli çalışarak web sitesi üzerindeki kullanıcı deneyimini (UX) iyileştirecek çözümler üzerinde çalıştım.

Satış Danışmanı ve Sosyal Medya Sorumlusu Yuka Kitap Kırtasiye – Elazığ | 06/2024 – Günümüz

- İşletmenin sosyal medya hesapları için içerik üretimi ve dijital görünürlük süreçlerini yönettim.
- Müşteri ihtiyaçlarına yönelik ürün danışmanlığı yaparak satış süreçlerini yürüttüm.
- Stok takibi ve mağaza içi operasyonel süreçlerde aktif rol aldım.

E-Ticaret Operasyon Sorumlusu MFB Oyuncak – Elazığ | 07/2023 – 02/2025

- **Carpin KKP (ERP)** yazılımını kullanarak stok yönetimi, ürün girişleri ve fiyatlandırma süreçlerini yürüttüm.
- E-ticaret platformlarında ürün listeleme, içerik yönetimi ve satış stratejileri konularında aktif rol aldım.
- Dijital satış kanallarının operasyonel takibini yaparak uçtan uca e-ticaret süreçlerini deneyimledim.

EĞİTİM

Lisans: Yönetim Bilişim Sistemleri Düzce Üniversitesi – Düzce | 2023 – Günümüz

- **Akademik Çalışmalar:** E-ticaret platformlarındaki kullanıcı yorumlarını tarayarak **makine öğrenmesi** algoritmalarıyla "Duygu Analizi" yapan bir sistem üzerine akademik makale hazırladım.
- **Teknik İncelemeler:** Bilgisayar Ağları ve SEO stratejileri üzerine teknik araştırma makaleleri kaleme aldım.
- **Başarı Notları:** Programlama Temelleri (AA), Algoritma (AA), İngilizce I-II (AA), SEO (BB).
- **Unity Projesi:** C# ve Unity motoru kullanarak mobil bir idle oyun projesi üzerinde çalışmaktayım.

YETENEKLER

- **Oyun Geliştirme:** Unity & C# (Odak Noktası), Godot ve GameMaker Studio (Temel Deneyim).
- **Grafik & Tasarım:** Blender ve Aseprite (Başlangıç Seviyesi - Asset Üretimi).
- **Programlama Dilleri:** Python (Makine Öğrenmesi ve Veri Analizi Odaklı), PHP, JavaScript, C#.
- **Veritabanı & Web:** SQL (Başlangıç Seviyesi), HTML5, CSS3, WordPress.
- **Yabancı Dil:** İngilizce (B2/C1 Seviyesi).